**MODELO LÓGICO (describe el “qué”)**

Los conceptos sobre los que hay que almacenar información se llaman ENTIDADES.

Estas entidades tienen ATRIBUTOS.

Las entidades se conectan mediante RELACIONES.

Se especifica la clave principal para cada entidad.

Se especifican las claves externas, que identifican la relación entre las distintas entidades.

Explica el negocio.

Es independiente de la implementación.

Responsable: el analista.

**MODELO FÍSICO (describe el “cómo”)**

El modelo de datos físico representa cómo se construirá el modelo en la base de datos.

Muestra todas las estructuras de tablas, incluídos el nombre de columna, las restricciones de columna, la clave principal, la clave externa y las relaciones entre las tablas.

Puede diferir de un motor de bases de datos a otro.

Explica técnicamente cómo se van a almacenar los datos.

Explica la implementación en el sistema de gestión de bases de datos.

Responsable: administrador de bases de datos

PASOS PARA EL DISEÑO DEL MODELO DE DATOS FÍSICOS:

Convertir entidades en tablas

Convertir relaciones en claves externas

Convertir atributos en columnas

Modificar el modelo de datos físicos en función de las restricciones/requisitos físicos

Las bases de datos se implementan bajo una arquitectura cliente-servidor

El servidor va a ser el motor de base de datos, en nuestro caso MySQL Server.

Nuestro cliente van a ser las aplicaciones que consulten o almacenen los datos. Por ejemplo, MySQL Workbench.

PREGUNTAR CÓMO ES QUE EN LA ESTRUCTURA CLIENTE - SERVIDOR, NUESTRO CLIENTE PUEDE SER EL QUE ALMACENA, CREÍ QUE ERA SOLO EL QUE CONSULTABA, Y QUE EL QUE ALMACENABA ERA EL SERVIDOR, QUIEN ACTÚA COMO DEPÓSITO DE DATOS.

PREGUNTAR A QUÉ REFIERE CUANDO HABLA DE NORMALIZACIÓN Y DESNORMALIZACIÓN